



ALMA GRANDE

EL YAQUI JUSTICIERO

EL VALLE
PERDIDO DE
BOCHOBOMAMPO

No. 195

\$ 1.00



PARA SU MAYOR COMODIDAD PUBLICAMOS LAS INSTRUCCIONES PARA "JUEGO YAQUI" EN TAMAÑO MAS GRANDE

- 1.—JUEGO YAQUI se juega entre dos personas y con la ayuda de dos dados, la ficha de ALMA GRANDE, la del JEFE DE PILLOS y las de los SIETE PILLOS. Quien mueve la ficha de ALMA GRANDE siempre inicia el juego partiendo desde el BANCO y avanza en forma ascendente (1, 2, 3, etc.) y SOLO EL podrá utilizar los atajos para subir o bajar hasta la casilla donde lo desee, a voluntad y según los puntos que marquen los dados.
- 2.—Quien mueve las fichas de los pillos y su jefe, iniciará el juego al partir desde la Guarida de pillos y en forma descendente (72, 71, 70, etc.). SOLO la ficha del JEFE DE PILLOS será la que se mueva, de acuerdo con los puntos que marquen los dados y las fichas de los siete pillos restantes se irán colocando en los puntos estratégicos por donde pase el jefe (mina, campo, maderero, diligencia, etc.)
- 3.—Las casillas donde aparece la cara del SUECO, son trampas tanto para ALMA GRANDE como para el Jefe de Pillos. Uno y otro, cuando caigan en ellas, SOLO PODRAN SALIR si con uno o dos dados, hacen un tiro exacto de SEIS PUNTOS.
- 4.—Cada vez que ALMA GRANDE pase por una casilla ocupada por alguno de los pillos, lo enviará a la cárcel. Con 5 pillos encarcelados ganará el juego. También ganará si sólo encarcela al Jefe, para lo cual bastará que haga un tiro EXACTO para llegar a la casilla donde esté el Jefe. Debe recordarse que sólo ALMA GRANDE podrá usar los atajos para subir o bajar y así atrapar a los pillos o al Jefe. ALMA GRANDE tendrá que regresar al número 1 si el Jefe de Pillos llega exactamente a la casilla donde esté ALMA GRANDE.
- 5.—El Jefe de pillos podrá ganar cuando logre llegar al banco. Si se encuentra a sólo dos casillas para lograr su objetivo y al tirar los dados marcan cuatro puntos, por ejemplo, se regresará tantas casillas como las que se haya excedido.
- 6.—Cuando el Jefe de Pillos tenga en la guarida aún a cinco o más pillos y ALMA GRANDE llegue exactamente a la casilla 73 con un tiro exacto, AUTOMATICAMENTE LOS MANDARA A LA CARCEL y ganará de esta manera el juego.
- 7.—Si ALMA GRANDE llega a la casilla número 72 (puente) descenderá hasta la número 60.
- 8.—Si el Jefe de pillos se encuentra en alguna casilla que une los atajos de ALMA GRANDE (en rojo) y éste números arriba también coincide, automáticamente ganará el juego, PUES PODRA DESCENDER HASTA DONDE SE ENCUENTRE FICHA DE JEFE y mandarlo a la cárcel.
- 9.—El Jefe de pillos sólo podrá colocar a sus pillos en los puntos estratégicos inmediatamente después de haber tirado y antes de que lo haga ALMA GRANDE, pues de otra manera PERDERA EL DERECHO DE SACARLOS DE SU GUARIDA, con el riesgo de que ALMA GRANDE, al llegar a ella, los mande a todos a la cárcel.

ALMA GRANDE

No.195

PUBLICACION SEMANAL

Director: CARLOS VIGIL

Fecha de aparición: 20 de Febrero de 1965.

Revista editada por Publicaciones Herrerías, S. A., e Impresa en sus talleres de Balderas No. 87 Presidente y Gerente General: Rómulo O'Fárril, Sr.—Jefe de Producción: Jorge Bóez.—Supervisión Literaria: Guillermo Vigil.—Autorizada como correspondencia de 2a. clase por la Dirección General de Correos con fecha 31 de agosto de 1962 según oficio 2151, exp. 092,440/2454.

Derechos Reservados conforme a la ley.

\$ 1.00 M. N.

IMPRESO EN MEXICO

No se devuelven originales.

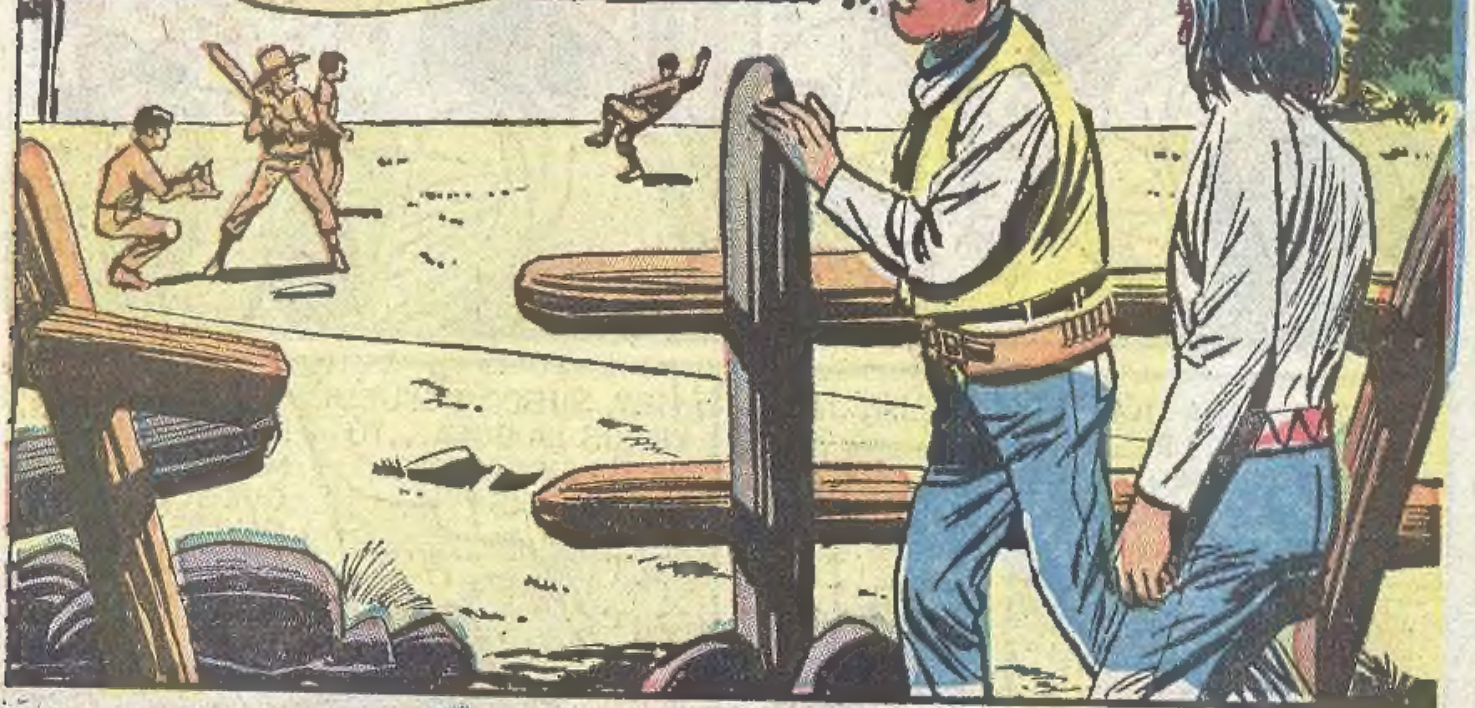
Miembro de la Cámara Nacional de la Industria Editorial.

ALMA GRANDE

EL YAQUI JUSTICIERO

PUES SÍ, MI JOVENAZO SIKI...
ESTA VIDA AGUANTA, AGUANTA
MUCHO, SIEMPRE Y CUANDO
TENGAS UNOS CUANTOS LI-
TROS DE SOTOL EN LA
PANZA...

LE PROMETISTE
A ALMA GRANDE
NO VOLVER A BE-
BER...



¡ FALSO... TOTALMENTE
FALSO... !

JURASTE QUE
NO TÓCARÍAS
UNA BOTELLA.

GLU
GLU

¡ EXACTO... POR ESO HOY
ME COMPRÉ DOS !

ALMA GRANDE
SE VA A
ENOJAR.

¿ TÚ NO SE LO
IRÁS A DECIR,
VERDAD ?

NO SOY
CHISMOSO.





TE VOY A DEMOSTRAR QUE EL SOTOL NO ME HACE EFECTO... FÍJATE EN ESTO...

¡TEN CUIDADO, ESA PELOTA VIENE MUY FUERTE!

EL VIEJO HIZO UNA BUENA ATRAPADA, PERO EL TRASERO DE SU PANTALÓN NO RESISTIÓ.

¿QUÉ TE PASA, TE HAS PUESTO COMO FLOR DE BIZNAGA?

¡CON DIEZ MIL DEMONIOS!



¡JIJOS... CADA DÍA HACEN MENOS RESISTENTES LOS PANTALONES... ESTOS APENAS TIENEN CUATRO AÑOS Y MEDIO!

¡JA, JA, JA!



¡HEY, SUECO, DEVUELVENOS LA BOLA... TÚ YA NO SIRVES PARA EL BEIS!

¿QUE NO? NO HAY EN SONORA MEJOR MÁNAGER QUE YO... NO SE OLVIDEN QUE PILOTEO A LOS VAQUEROS DE PUEBLO YAQUI.



A VER TÍRANOS UNAS CUANTAS BOLAS...

HOY NO ESTOY EN FORMA MUCHACHOS, AÚN NO ME REPORTO AL CAMPO DE ENTRENAMIENTO...



¡SIKI... FÍJATE BIEN CÓMO LE VOY A RECETAR SU CHOCOLATE A ESTE BUQUI!

A VECES NO ENTIENDO NADA DE LO QUE DICES...

A PESAR DEL SOTO, EL VIEJO CONSERVA
BA POTENCIA EN SU BRAZO.



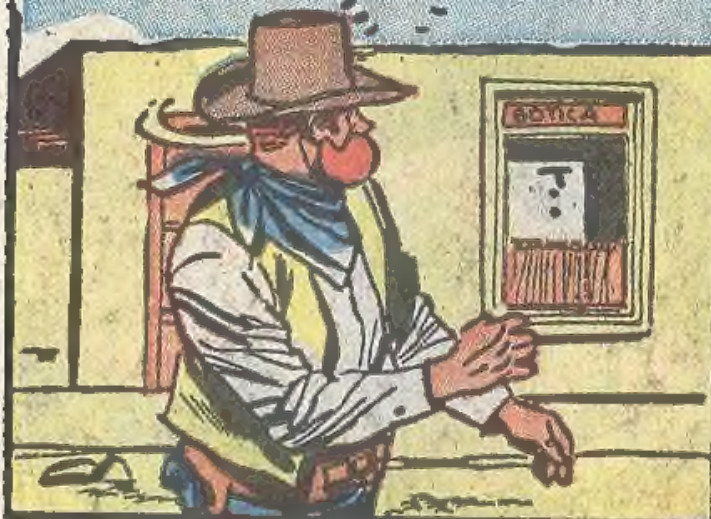
MIENTRAS TANTO, A CIEN METROS DE AHÍ, -
DON FEBRONIO, EL BOTICARIO DEL PUEBLO...



AL MISMO TIEMPO, SIKI PAJKOLA,
EL PEQUEÑO YAQUI CONECTABA EL
PRIMER LANZAMIENTO DEL SUECO.



¡BÚFALOS, ESE ES UN
PALO DE VUELTA ENTERA!



EN ESOS MOMENTOS, DON FEBRONIO SE
OCUPABA DE GUARDAR SU TESORO EN
PERFUMES.

ABRÉ LA BODEGA...
NO QUIERO CAUSAR
TENTACIÓN A LOS
LADRONES.



EL BATAZO DE SIKI
TERMINÓ EN LA BOTICA.



¡QUE DESGRACIA...!
ME HE ARRUINADO...



¡JIJOS... ORA SI
TE ENDROGASTE,
SIKI!

¡MEJOR PUNTERÍA
NO PODÍAS HABER
TENIDO! ¡A CO-
RRER SE HA
DICHÓ!



¡CANALLAS... VAGOS...
ME HAN ARRUINADO!
¡ME HAN ARRUNADOO!

¿QUÉ LE PASA,
DON FEBRONIO?





¡ESOS BUQUIS QUE JUEGAN EN EL SOLAR! TIRARON LA PELOTA Y ME HAN ROTO CINCO BOTELLAS DE PERFUME.

BUENO, ESO NO ES NADA.



¡PERFUME FRANCÉS! ¡A DOS MIL PESOS BOTELLA!

¡BÚFALOS!

NUNCA FALTA UN CHISMOSO.



¿QUI HUBO SUECO, ¿YA ACABASTE DE JUGAR AL BEIS?

¿ASÍ QUE USTED TAMBIÉN ESTABA DE VAGO?

UNOS MINUTOS DESPUÉS...



...Y LA PELOTA POR POCO ME MATA ADEMÁS DE HACER TRIZAS DOCE BOTELLAS DEL PERFUME MÁS CARO DEL MUNDO. ¡IMAGÍNA TE A TRES MIL PESOS BOTELLA!

HACE RATO DIJO QUE ERAN SEIS DE A DOS MIL...



A PAGAR, SUECO, NI MODO.

¡ESTAS LOCO! YO NO FUI.



CUANDO TRAES LA PANZA LLENA DE SOTOL ERES CAPAZ DE ESO Y MÁS.

¡TE JURO QUE YO NO FUI!



DESPUÉS QUE SE HUBO IDO EL BOTICARIO.





PORQUE SE SUPONE
QUE TÚ ERES EL DE MÁS
RESPONSABILIDAD.

DEJALO, EL BI-
GOTE ROJO NO
TIENE CULPA,
YO CONSEGUI-
RE ORO.



MAÑANA IREMOS A
LA MINA Y LE PAGA-
REMOS A DON FEBRO-
NIO.

¡ PROTESTO !
CUANDO YO ME
HE VISTO EN
LÍOS, NO HAS SI-
DO TAN FÁCIL
PARA AFLOJAR
LOS PESOS...



A TI YA NO TE PUEDO
DAR NADA... TIENES
COMPROMETIDO EL
SUELDO DE CINCO
AÑOS. RECUERDA EL
BURRO QUE MATASTE
CON LANZA... LA CA-
RRETA QUE HUNDISTE
EN EL CANAL... EL ...

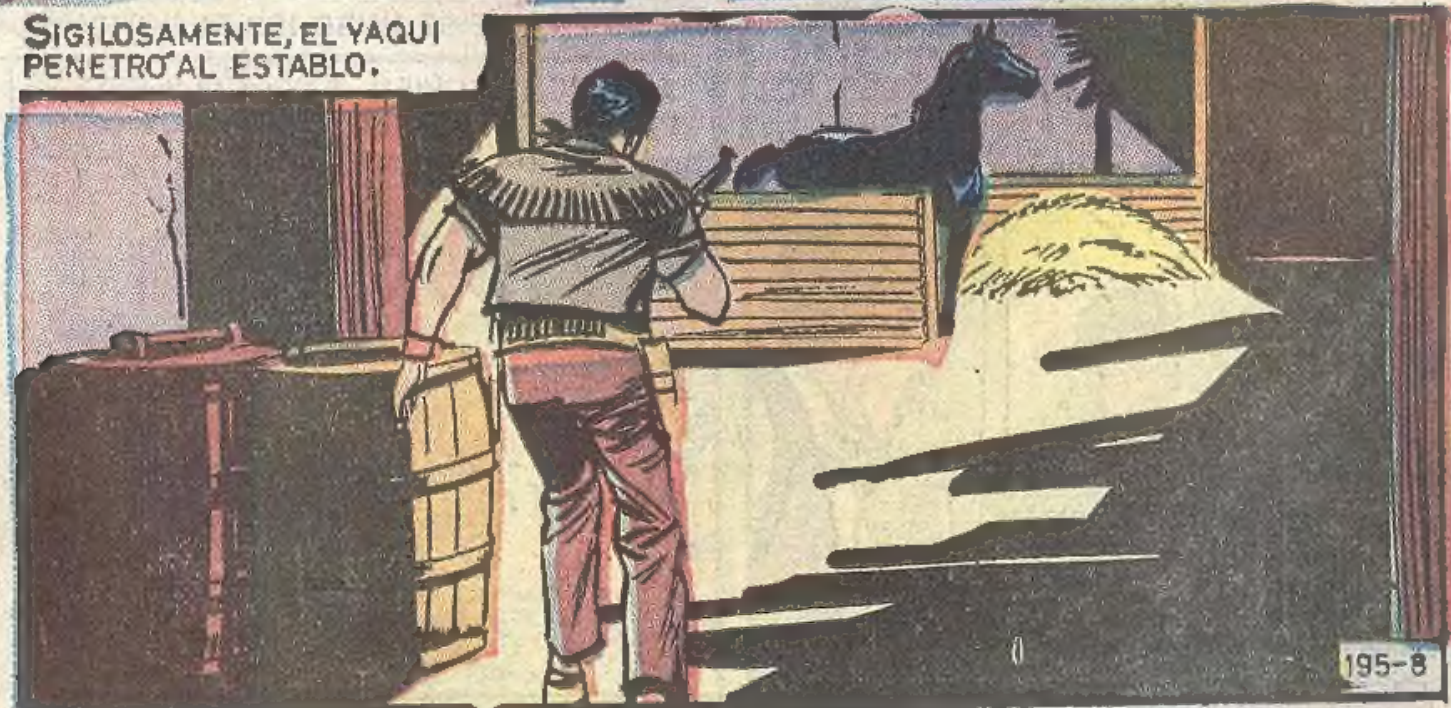
¡ YA PÁRALE...
HASTA PARECE
QUE ESTÁS HA-
CIENDO INVEN-
TARIO !



AQUELLA NOCHE...

ME PARECIO OÍR
RUIDOS EN EL
ESTABLO...

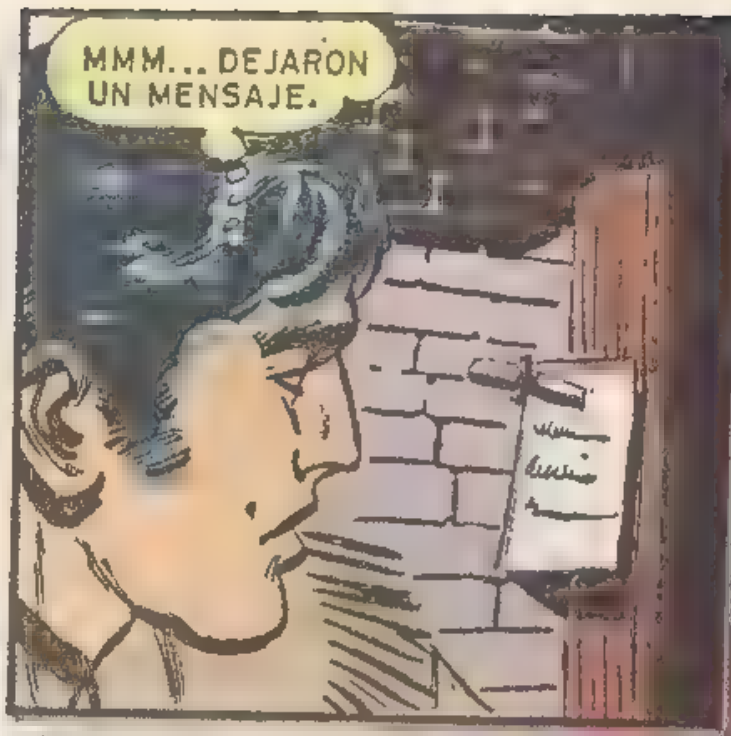
SIGILOSAMENTE, EL YAQUI
PENETRÓ AL ESTABLO.



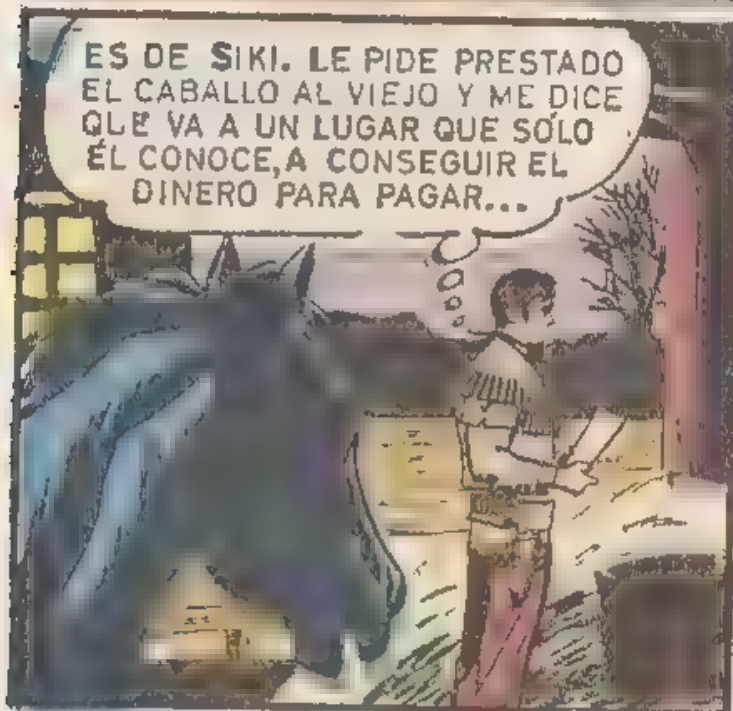
ALGUIEN SE HABÍA LLEVADO A TARDADO,
EL CABALLO DEL SUECO:



MMM... DEJARON
UN MENSAJE.



ES DE SIKI. LE PIDE PRESTADO
EL CABALLO AL VIEJO Y ME DICE
QUE VA A UN LUGAR QUE SÓLO
ÉL CONOCE, A CONSEGUIR EL
DINERO PARA PAGAR...



LO BUSCARÉ... NO
PUEDO DEJARLO SOLO.



NUESTRO AMIGO SE
PUSO EN MARCHA.



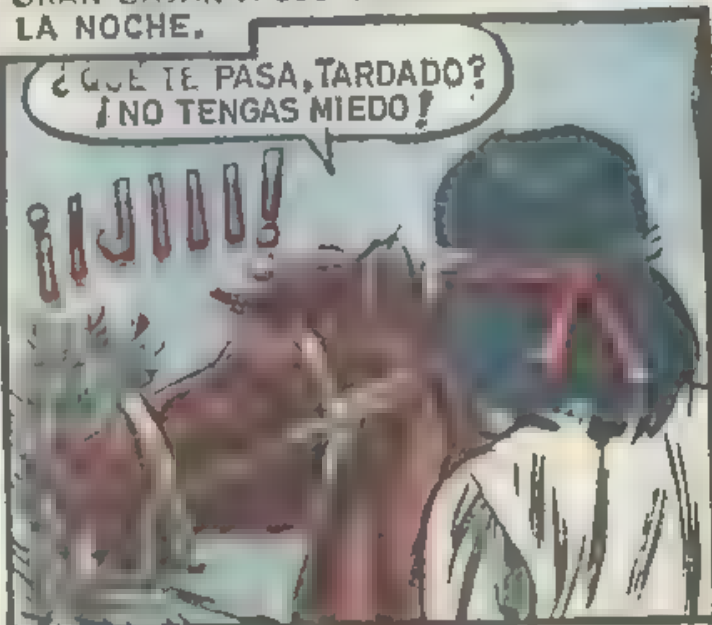
MIENTRAS TANTO, SIKI CABALGABA POR
LA MARGEN DERECHA DEL RÍO YAQUI.





NO CRUZO EL RÍO...

EN EL VALLE, LAS FIERAS ACOSTUMBRAN BAJAR A LOS BEBEDEROS POR LA NOCHE.



¿QUE TE PASA, TARDADO?
¡NO TENGAS MIEDO!

LA CAUSA DEL NERVIOSISMO DEL EQUINO, ERA UN ENORME PUMA.



¡CROAR!



¡A CORRER!

EL COMISARIO LE SEGUÍA DE CERCA LOS PASOS AL N° 0 YANUI.



¡DIABLOS, UN PUMA
PERSIGUE A SIKI!



ESPERO LLEGAR
A TIEMPO.

CUANDO EL YAQUI LLEGO, ENCONTRO A SIKI EN APUROS.

¡LÁRGATE, GATO APESTOSO...!



¿SE PODRÁ SABER QUÉ HACES POR AQUÍ A ESTAS HORAS?

ESTE... DEBO CONSEGUIR ORO PARA FARGARLE AL BOTICARIO.



TE DIJE QUE NO TE PREOCUPARAS POR ESO, SIKI.

A SIKI NO LE GUSTA DEBERLE A NADIE.



¿Y CUÁLES SON TUS PLANES?

PIENSO IR POR EL PAPIGOCHIC REMONTANDO LA CORRIENTE, HASTA EL VALLE SAGRADO DE BAIBACURI.

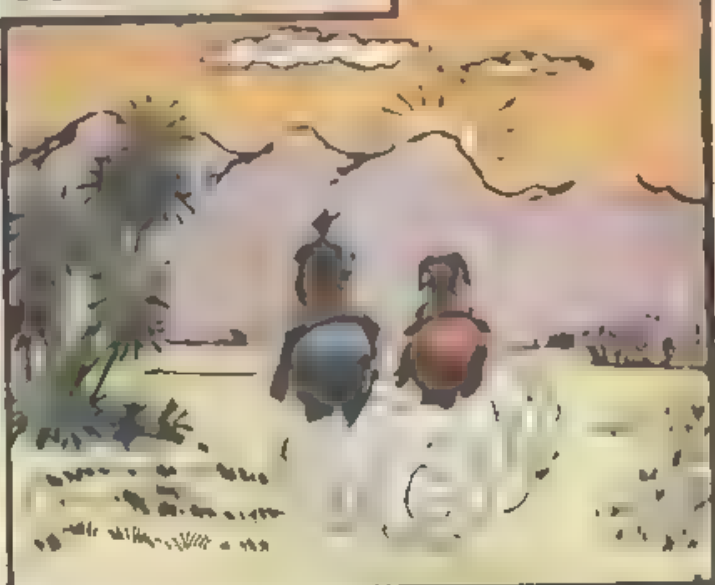




TE ACOMPAÑARÉ... HE
CÓMO HABLAR DE ESE
VALLE Y CÓMO CONO-
CERLO.

¿DE VERAS
IRÁS CONMI-
GO? JESÚ
SÍ QUE ES
BANY KAI!
(muy bueno)

APENAS ASCOMÓ EL SOL TRAS LA SIERRA
DE BACATETE, LOS DOS YAGJIS SE PU-
Sieron EN MARCHA.



CUANDO EL SOL CALENTABA FUERTE,
HABÍAN PASADO LOS PRIMEROS MACIZOS
MONTAÑOSOS.



NO PODREMOS SEGUIR
EN LOS CABALLOS, O PA-
BRA QUE DAR UN RODEO.

¿TIENES SA-
BID, HERMANO,
Y SABRÁS
QUE
HAREMOS.



A LA ANA CENITAREMOS
MAñana PARA CONSTRUIR
UNA BALSA.

YO ME HIRERA
EMPUJANDO MÁS
ABAJO.





A FALTA DE HACHAS, LOS DOS YAQUIS FABRICARON UNAS, CON PIEDRAS AFILADAS.



DESPUES, COMENZARON
A CONSTRUIR LA BALSA.



¡COLOCA BIEN ESE
TRONCO... ESTÁ UN
POCO LADEADO!

APRENDERÉ MU-
CHAS COSAS CON-
TIGO, COMISARIO.



CUANDO EMPEZABA A ATARDECER...

NOS QUEDA POCO
TIEMPO... EL SOL SE
ESTÁ OCULTANDO.



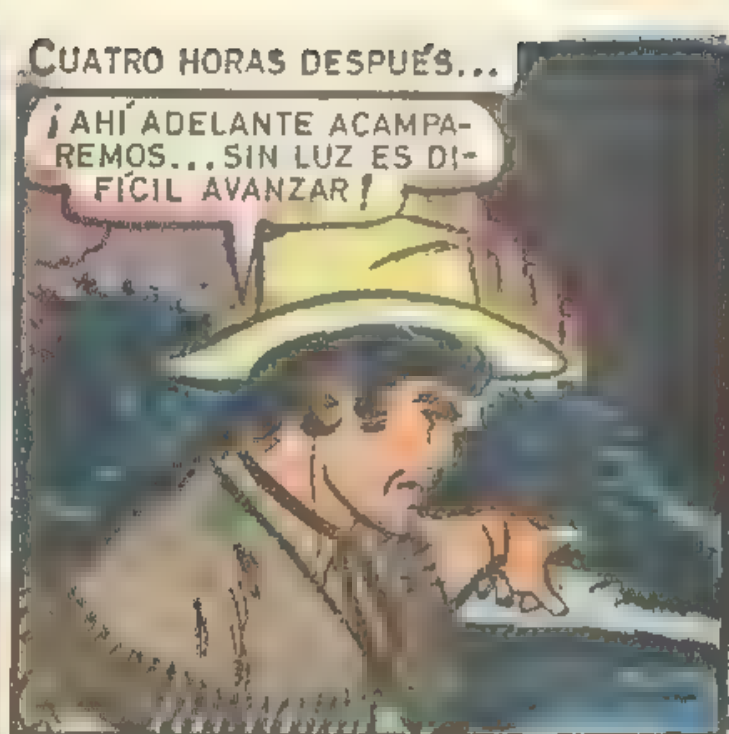
REMAR CONTRA LA CORRIENTE EN EL
PAP GOCHIC NO ERA JUEGO.



SANTACUSTA (diablo) YO
SÓLO NO HUBIERA PO-
DIDO MOVERLA NI UNA
VARA.



DEBEMOS MANTENERNOS CERCA DE LA ORILLA. LA CORRIENTE ES MÁS FUERTE EN EL CENTRO.



CUATRO HORAS DESPUÉS...

¡AHÍ ADELANTE ACAMPAREMOS... SIN LUZ ES DIFÍCIL AVANZAR!

LA CORRIENTE JALABA BRUTALMENTE.



YA PUEDES DESEMBARCAR... LA TENGO ASEGURADA.



TENDREMOS QUE CONSEGUIR COMIDA PARA EL CAMINO.

SOY BUENO CON EL ARCO, COMISARIO.



¿DÓNDE ANDABAS,
ALMA GRANDE?

ESCUCHÉ UN RUI-
DO, CREÍA QUE SE-
RÍA ALGÚN GATO,
PERO RESULTÓ
UNA LIEBRE
PEQUEÑITA...

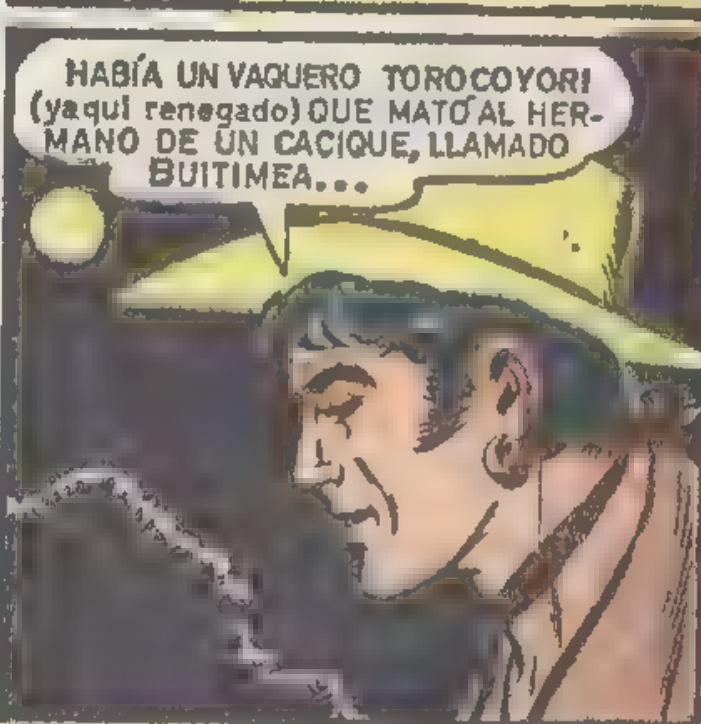


VOY A CONTARTE UNA
LEYENDA YAQUI, GUAY.
(hermano
menor)

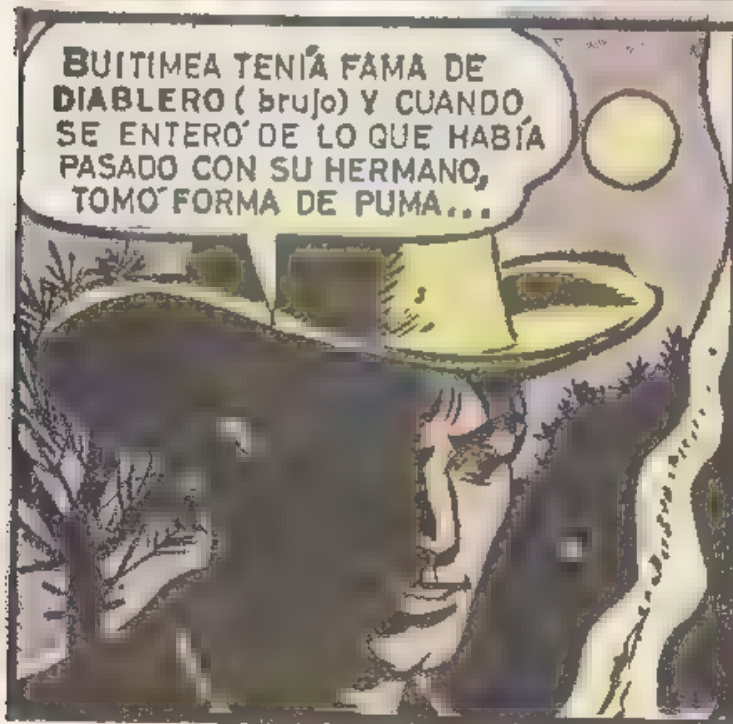
ME GUSTAN
LAS LEYENDAS,
COMISARIO, MI
PADRE ME CON-
TABA MUCHAS.



HABÍA UN VAQUERO TOROCOYORI
(yaqui renegado) QUE MATÓ AL HER-
MANO DE UN CACIQUE, LLAMADO
BUITIMEA...

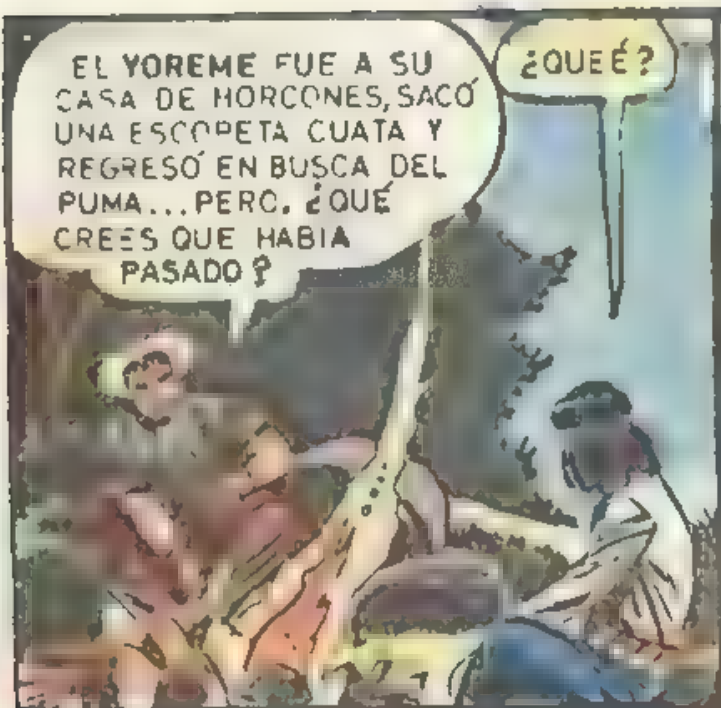


BUITIMEA TENÍA FAMA DE
DIABLERO (brujo) Y CUANDO
SE ENTERÓ DE LO QUE HABÍA
PASADO CON SU HERMANO,
TOMÓ FORMA DE PUMA...



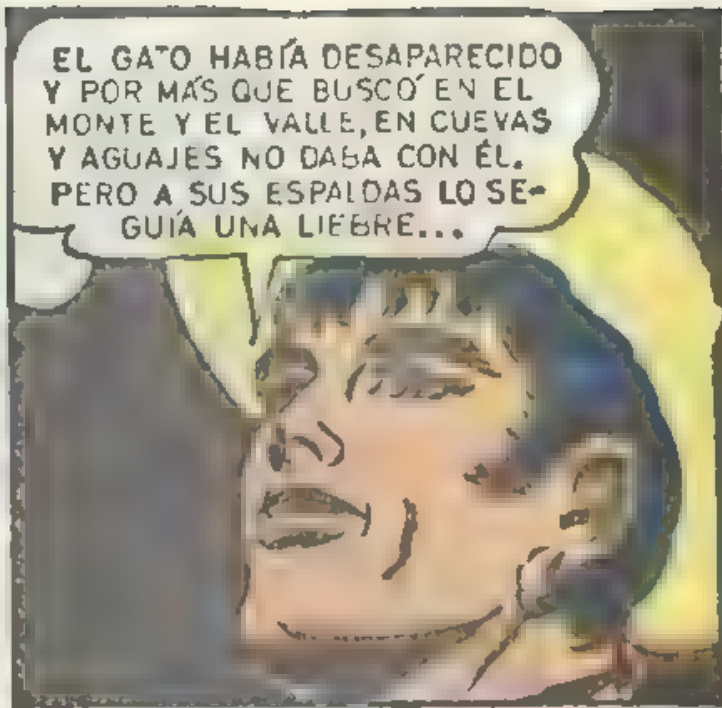
...Y ASÍ SE LE APARECIÓ
AL YOREME, QUE HUYÓ
DESPAVORIDO...



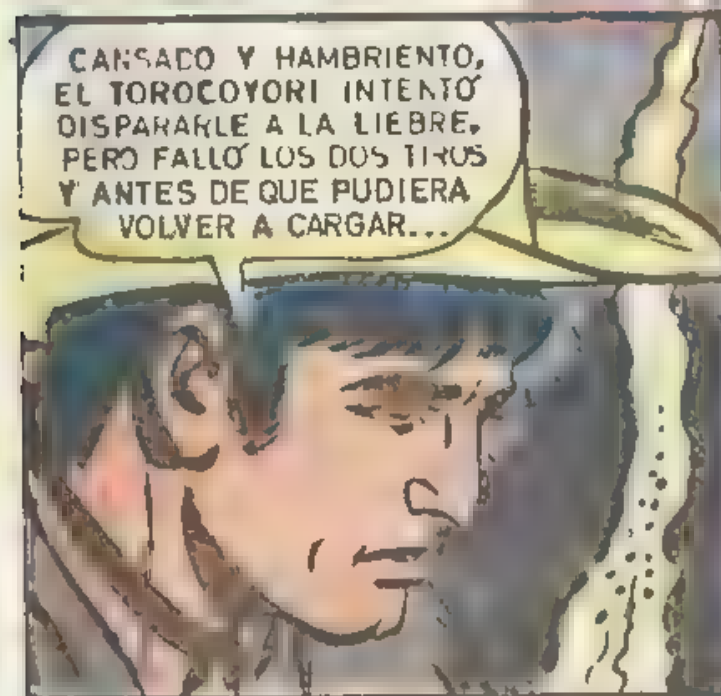


EL YOREME FUE A SU CASA DE HORCONES, SACÓ UNA ESCOPETA CUATA Y REGRESÓ EN BUSCA DEL PUMA... PERO, ¿QUÉ CREES QUE HABÍA PASADO?

¿QUÉ?



EL GATO HABÍA DESAPARECIDO Y POR MÁS QUE BUSCÓ EN EL MONTE Y EL VALLE, EN CUEVAS Y AGUAJES NO DABA CON ÉL. PERO A SUS ESPALDAS LO SEGUÍA UNA LIEBRE...

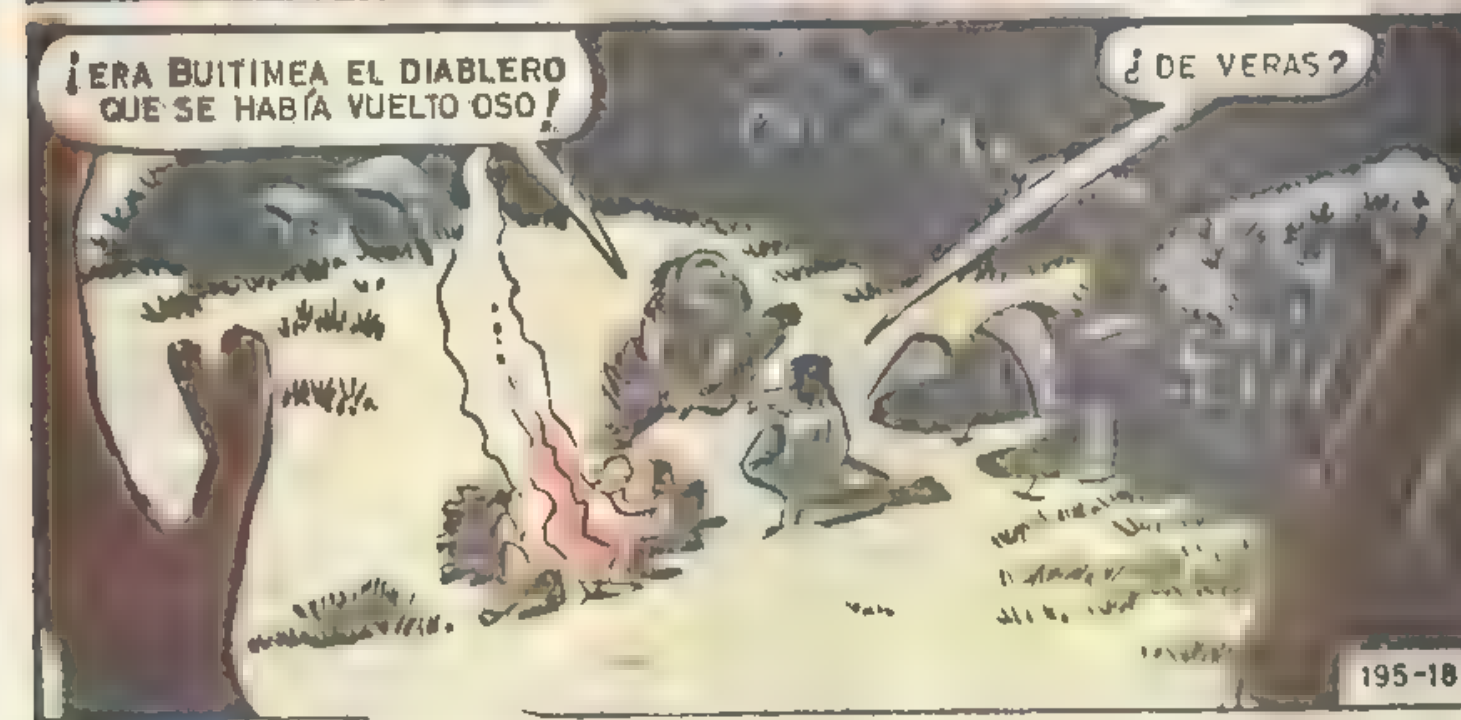


CANSADO Y HAMBRIENTO, EL TOROCOYORI INTENTÓ DISPARARLE A LA LIEBRE, PERO FALLO LOS DOS TIRUS Y ANTES DE QUE PUDIERA VOLVER A CARGAR...



...APARECIÓ UN OSO GIGANTESCO QUE LO ATACÓ HACIÉNDOLO PEDAZOS.

¡SANTACUSTA!
(diablo)



¡ERA BUITIMEA EL DIABLERO QUE SE HABÍA VUELTO OSO!

¿DE VERAS?

CLARO QUE NO ES
MÁS QUE UN CUENTO.
PERO ESO NOS ENSE-
ÑA A QUE SIEMPRE
QUE ESTEMOS EN EL MONTE,
DEBEMOS TENER LOS
OJOS BIEN ABIERTOS
Y LOS OÍDOS ATENTOS...

LO RECORDARE,
COMISARIO.



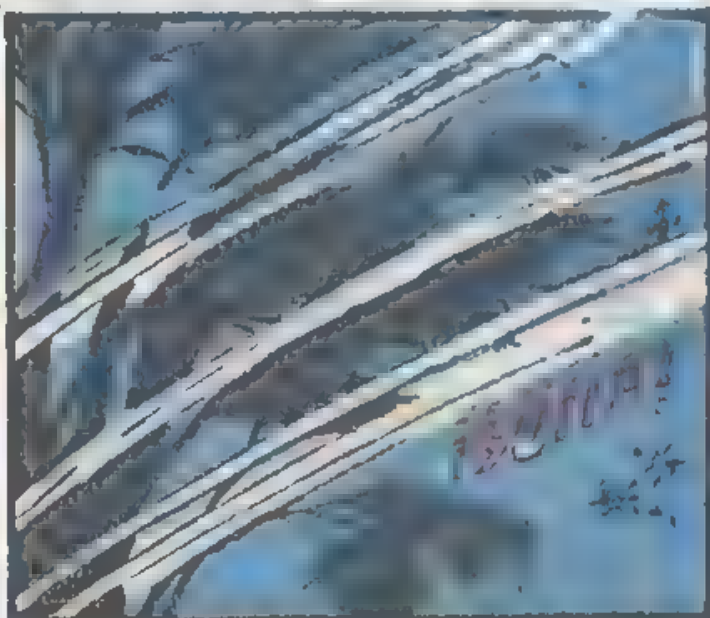
¡CLARO, ASÍ COMO FUE UNA
LIEBRE, PUDO HABER SIDO
UN PUMA!



ANTES DE MEDIA NOCHE, EMPEZÓ A SO-
PLAR UN FUERTE VIENTO...

EL PAR DE YAQUIS NO SOSPECHABAN EL
PELIGRO QUE LES AMENAZABA ...

¡ACÉRCATE A MÍ, SUAY,
ASÍ NO TENDRÁS FRÍO!



PERO EL SEXTO SENTIDO DEL YAQUI LE PREVINO.

Voy a asegurar bien
la balsa... el viento
está soplando fuerte.



¡SE LA LLEVA,
SAI!
(hermano mayor)

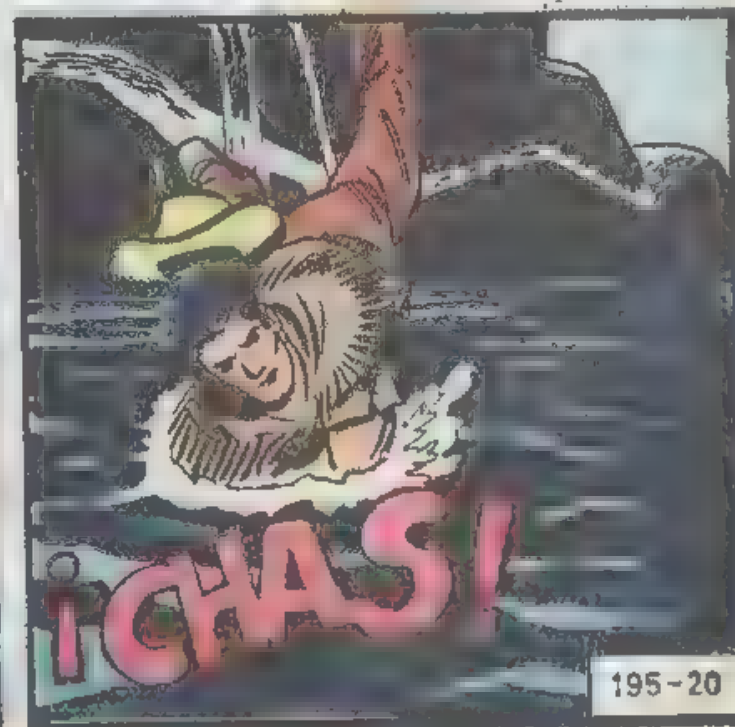
¡DEBEMOS
EVITARLO,
SAKI!



SI LA PERDEMOS HABRÁ
QUE REGRESAR A LOS BOS-
QUES A CORTAR MADERA
PARA CONSTRUIR OTRA...



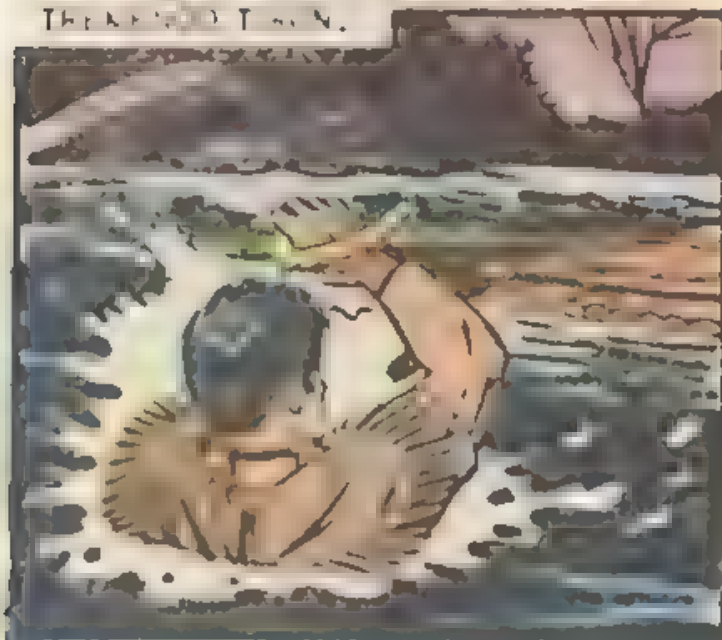
¡AHÍ VA... CREO QUE
PODRÉ RECOGERLA
ANTES DE QUE ENTRE
EN ALGÚN RÁPIDO!



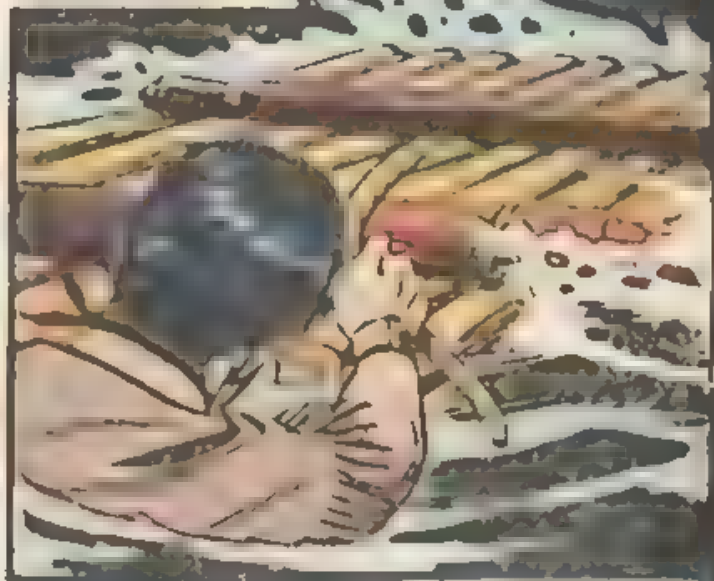
SIN EMBARGO LA
MADRE ERA NO ERA
TAN SENCILLA...



Y COMO LA MADRE YA CASI LO
HABIA LLEGADO LA MADRE A DIO UN
TRATAMIENTO...



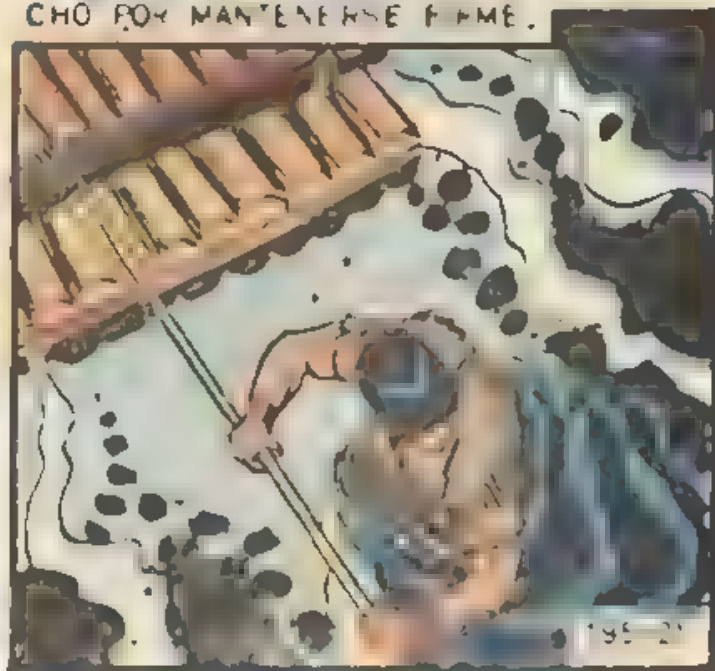
EL COMISARIO
LLEGÓ HASTA
LA BALSA...



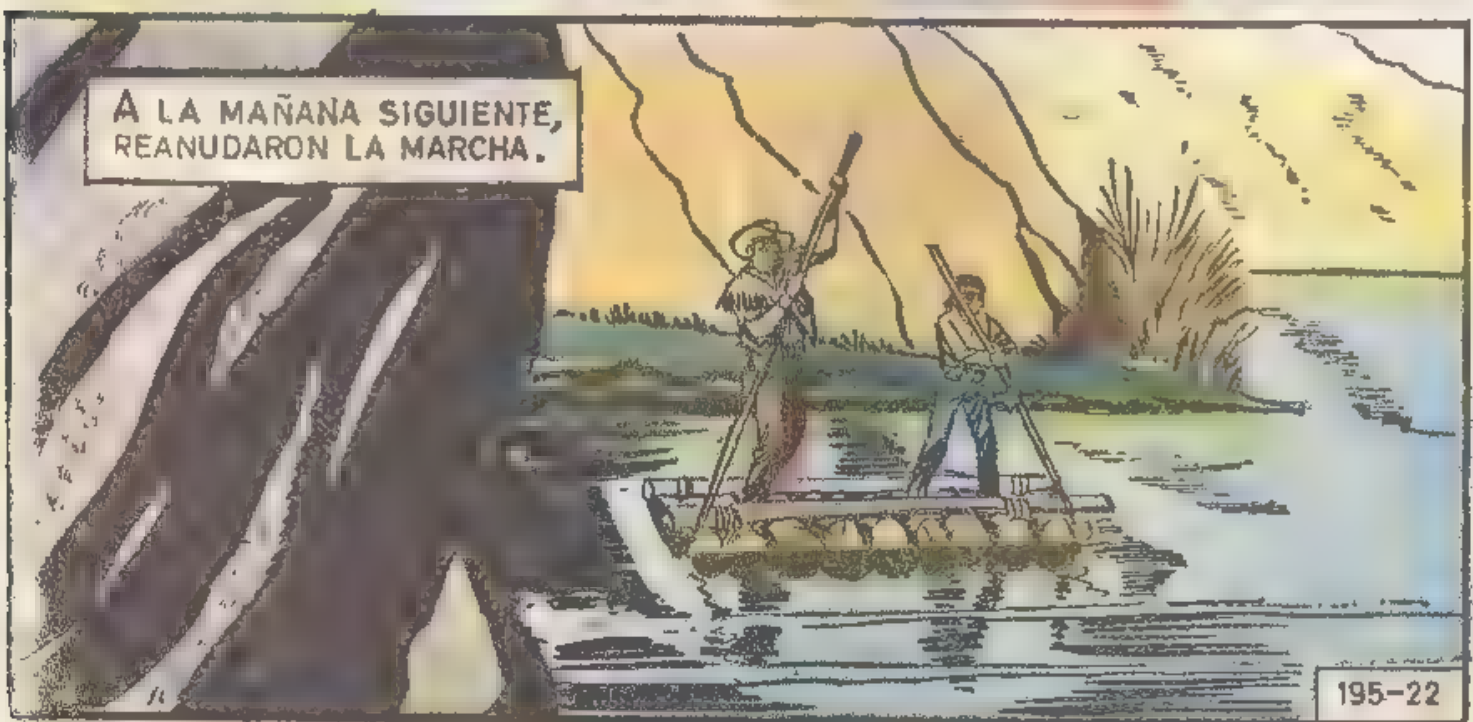
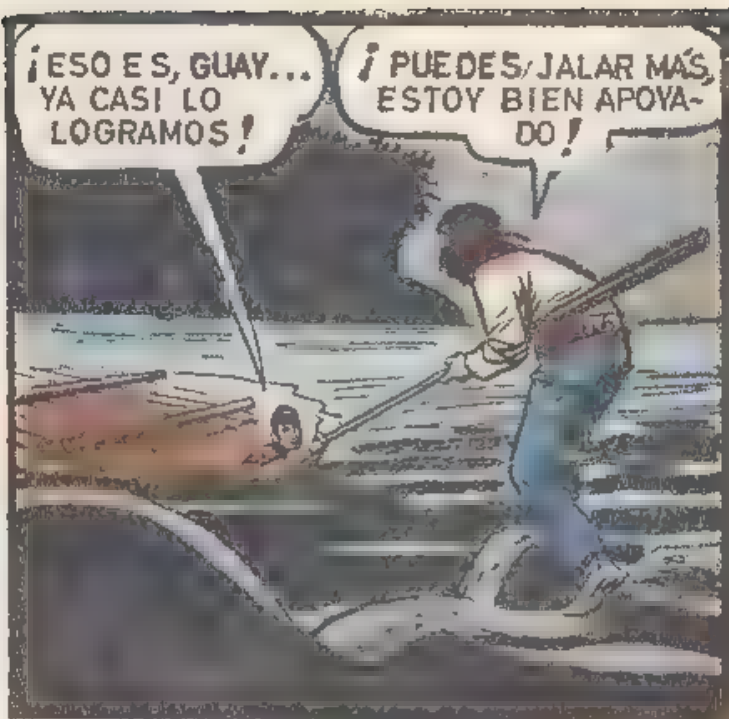
AHORA SOLO FALTABA LLEGAR DE NUEVO
A TIERRA.



DURANTE UNOS SEGUNDOS EL YAQUI LU-
CHO PUEDE MANTENERSE FRIE.



NUESTRO AMIGO ESTABA A PUNTO DE SER ARRASTRADO POR LA BALSA CUANDO SIKI ACUDIO EN SU AYUDA.



NO HABÍAN NAVEGADO NI DOS HORAS CUANDO LOS SORPRENDIÓ UNA FUERTE CORRIENTE.

¡LISTO, SIKI, TENEMOS QUE MANIOBRAR...!

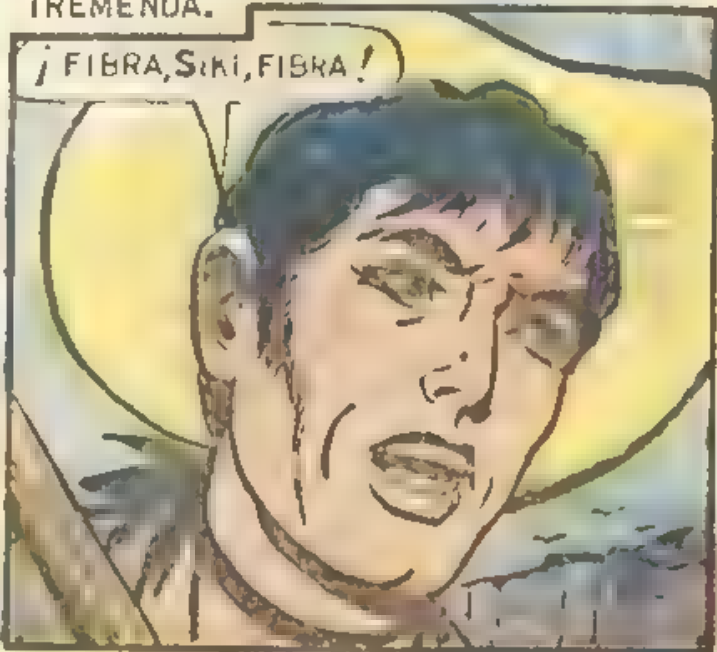


¡APOYATE EN LA GARROCHA...



SIN EMBARGO, LA FUERZA DEL RÍO ERA TREMENDA.

¡FIBRA, SIKI, FIBRA!



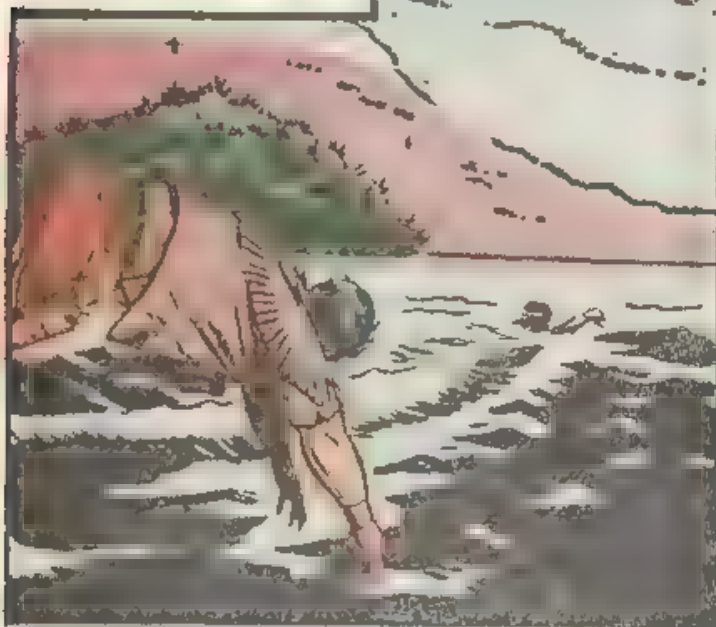
¡SUÉLTALA... SUÉLTALA...!



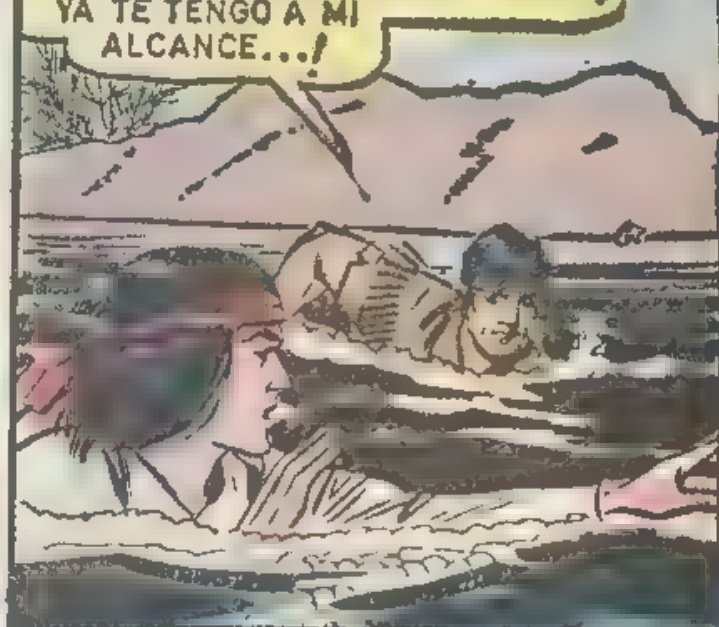
EL PEQUEÑO YAQUI INTENTÓ SOSTENERSE, PERO SALIÓ DESPEDIDO.



ALMA GRANDE NO
PERDIO TIEMPO...



¡AGUANTA, GUAY (hermano menor),
YA TE TENGO A MI
ALCANCE...!



EN POCOS SEGUNDOS,
ALMA GRANDE ESTUVO
AL LADO DE SIKI.



AHORA SOLO FALTABA LLEGAR A LA
ORILLA.

¡NO TE SUELTES
DE MÍ...YO NADARÉ!



¡PERDIMOS LA
BALSA, POR MI
CULPA!

NO TE PREOCU-
PES, PEQUEÑO,
CONSTRUIREMOS
OTRA.



LOS DOS YAQUIS DESANDARON EL CAMINO PARA LLEGAR A LA ZONA BOScosa DONDE PROVEERSE DE MATERIAL PARA UNA NUEVA BALSA.



PERO NO TUVIERON NECESIDAD DE CONSTRUIR OTRA.



¡MIRA ALLÁ ESTÁ NUESTRA BALSA... PARECE QUE ESTÁ INTACTA!

¡LOS BUENOS ESPÍRITUS NOS PROTEGEN!

POCO TIEMPO DESPUÉS, PROVISTOS DE NUEVAS GARROCHAS REINICIARON EL VIAJE CONTRA LA CORRIENTE.



¿QUÉ HAREMOS AL LLEGAR A LAS CORRIENTES FUERTES?

AHORA NO NOS COGERÁN DESPREVENIDOS, YA LO VERÁS.

MÁS TARDE LLEGARON A LOS RÁPIDOS DEL RÍO.



¡NO LO OLVIDES, SI LA BALSA EMPIEZA A RETROCEDER SUELTAS LA GARROCHA Y SALTAS A TIERRA!

ALMA GRANDE EMPEZO A TIRAR DE LA BALSA DESDE TIERRA FIRME.



DURANTE HORAS,
EL YAQUI JALO
DE LA BALSA.



EN LAS PARTES TRANQUILAS DEL RÍO LA
IMPULSABAN CON LAS GARROCHAS.



PERO DONDE LAS CORRIENTES DE LOS
RÁPIDOS LO IMPEDÍAN, EL COMISARIO
TIRO Y TIRO CON TODAS SUS FUERZAS.

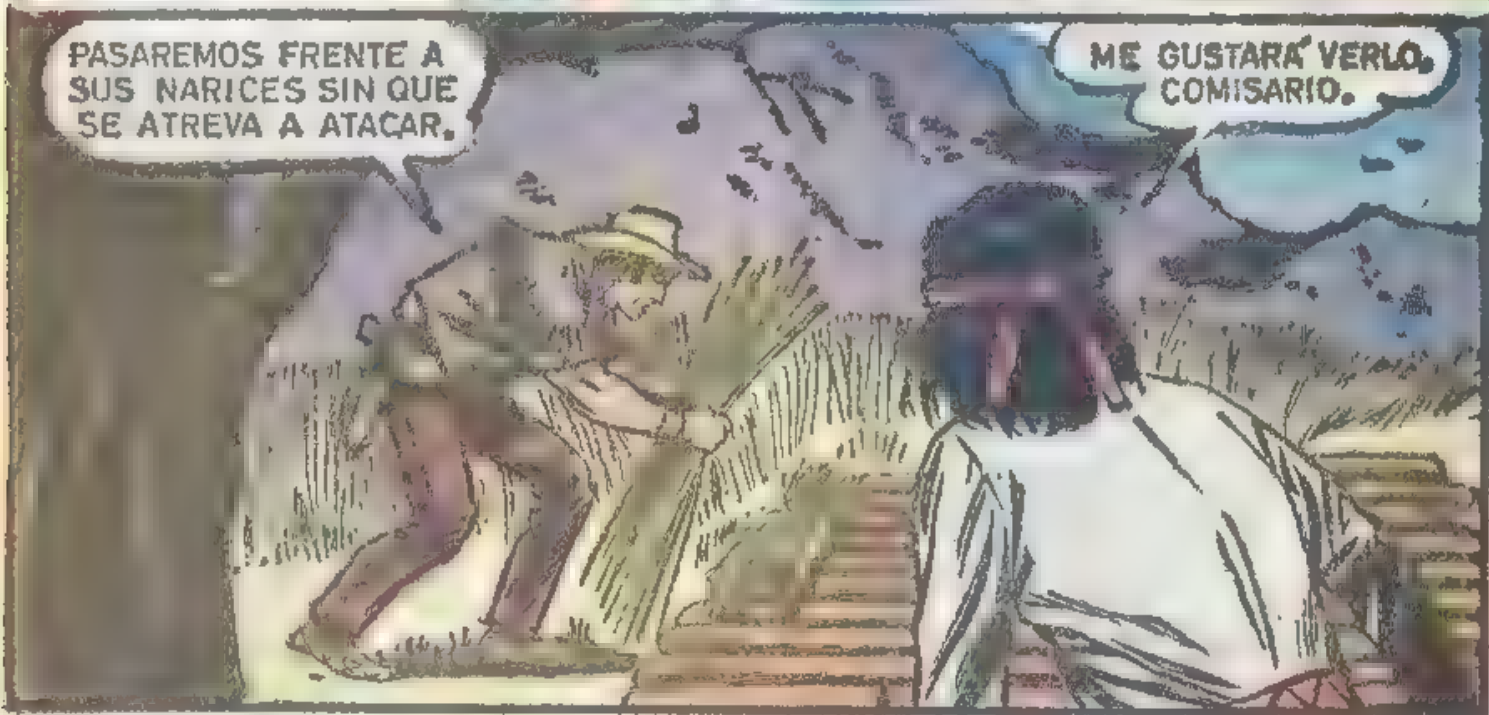


YA BIEN ENTRADA LA TARDE...

¡MIRA, SAI, (hermano mayor)
AHÍ ESTÁ EL NACIMIENTO
DEL PAPIGOCHIC! AL
OTRO LADO ESTÁ EL VALLE
SAGRADO DE BOCHOBO-
MAMPO.

DONDE VIENEN A
CAZAR LOS ESPÍRITUS
DE LOS GUERREROS
VALIENTES.





UNOS MINUTOS DESPUÉS, SE ENCONTRABAN EN LA PARTE SUBTERRÁNEA DEL RÍO.

¡PARECE LA ENTRADA A LA TIERRA ALTA!



SOSTENLO, YO REMARÉ.



EL PAISAJE ERA IMPONENTE Y DE BELLEZA INDESCRITIBLE.

DE PRONTO, EL PEQUEÑO YAQUI QUEDÓ PARALIZADO POR EL TERROR.

¡ALZA MÁS EL HAZ, SIKI, PARECE QUE HAY UN RECODO!



¡AHÍ, SÍ, AHÍ... ES UNA CULEBRA DE OJOS SALTONES!





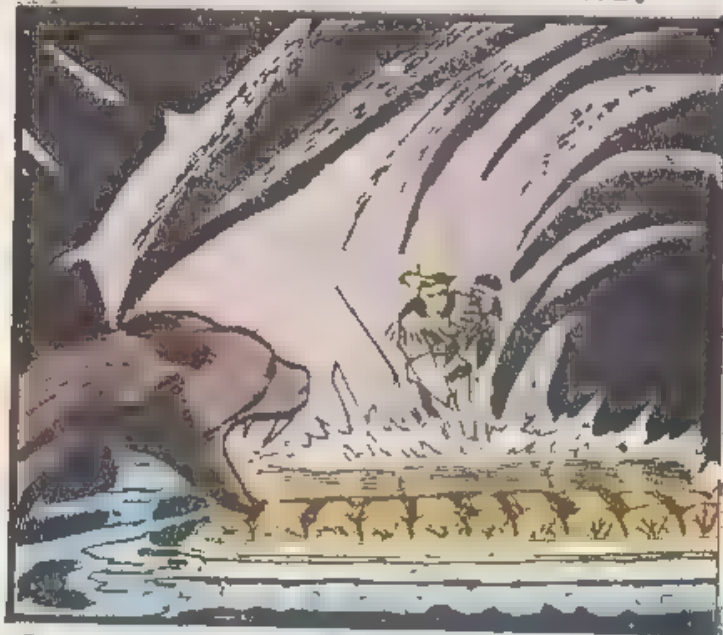
¡SAI, NOS VA
A MORDER!

¡ACÉRCATE A MÍ
SIKI, Y NO TENGAS
MIEDO!

DE ESA MANERA EVITARON QUE EL ANI-
MAL PUDIERA ACERCARSE.



EL COMISARIO PUSO UN VALLADAR DE
FUEGO ENTRE ELLOS Y LA SERPIENTE.



SIN EMBARGO, PARECÍA QUE LA BESTEZA-
LA ENTENDÍA QUE EL ZACATE ACABARÍA
POR CONSUMIRSE Y LOS SEGUÍA.

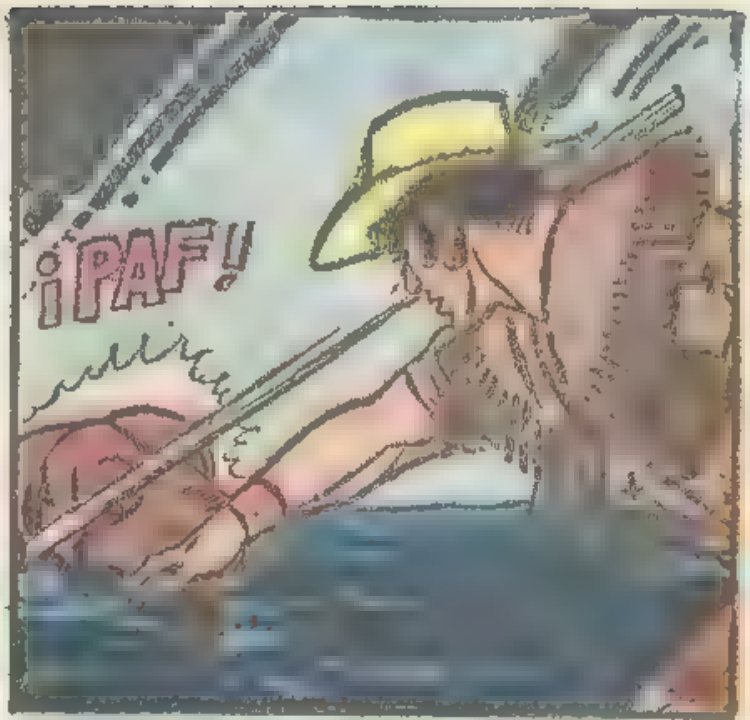


¡AHÍ VIENE DE NUEVO
ESE DEMONIO!

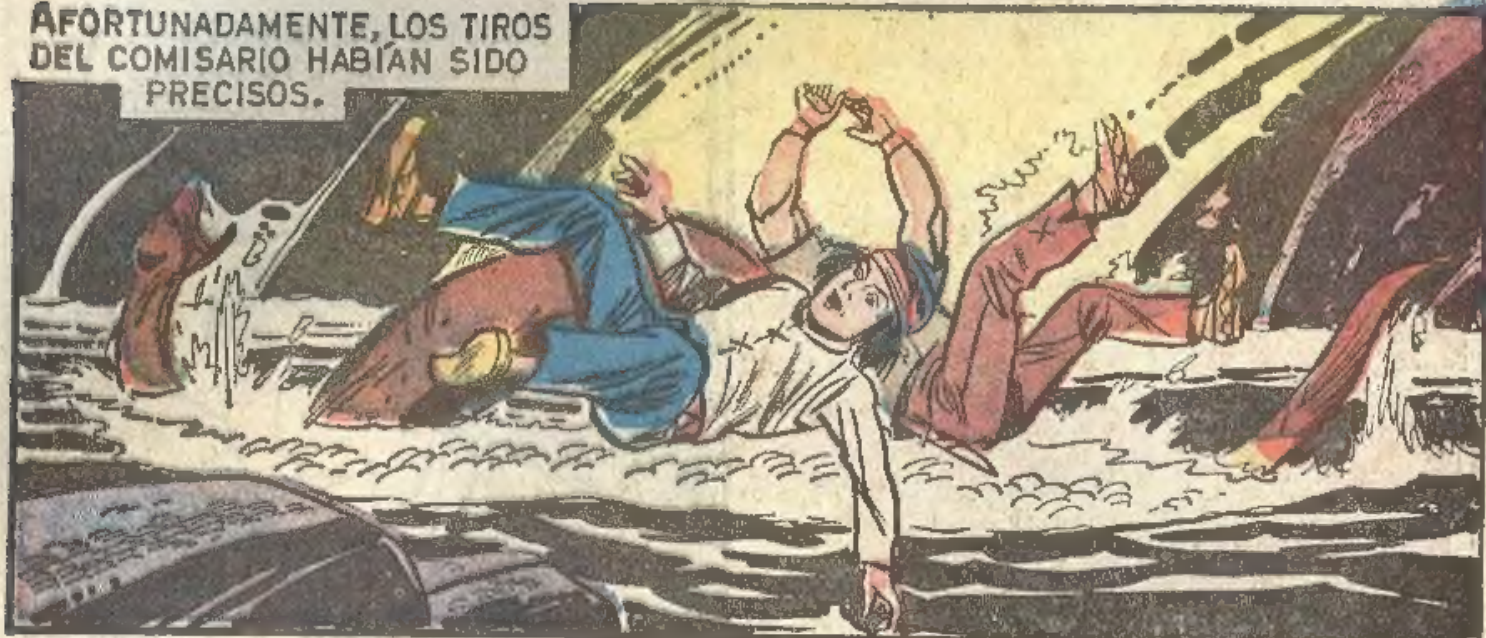
EL COMISARIO TRATABA DE IMPEDIR QUE SE ACERCARA MÁS.



ANTES DE QUE LA SERPIENTE VOLTEARA LA BALSA, ALMA GRANDE DISPARÓ CUATRO VECES.



**AFORTUNADAMENTE, LOS TIROS
DEL COMISARIO HABÍAN SIDO
PRECISOS.**



¡SE HA HUNDIDO!

**SI, GUAY, Y NUNCA
MÁS APARECERÁ.**



**POCO DESPUÉS SALÍAN DEL RÍO SUBTERRÁ-
NEO AL VALLE SAGRADO DE BOCHOB-
MAMPO.**

**¡LO LOGRAMOS, SAI...
LO LOGRAMOS!
¡AHORA PODRÉ PAGARLE
AL HOMBRE DE LA
BOTICA!**



**¡AQUÍ HAY UNA GRAN
RIQUEZA EN PIELES!
PERO LA AVENTURA
QUE HEMOS TENIDO
VALE MÁS QUE TO-
DAS LAS AVENTURAS
JUNTAS.**



FIN

ARG. R.
ARENAS

195-31

ÚTILES CONSEJOS PARA PRACTICAR EL JUEGO YAQUI

AHORA VAMOS A EXPLICARLES
EL CASO DE QUE SEA YO QUIEN
CAIGA EN LA TRAMPA DEL SUECO,



USTEDES SABEN QUE PARA
PODER SALIR DE AHI, ES NE-
CESARIO HACER UN TIRO
EXACTO DE SEIS PUNTOS,
YA SEA CON UNO O CON
DOS DADOS...



PERO VAMOS A PONERNOS
EN EL CASO DE QUE SIMUL-
TANEAMENTE CAIGA EN OTRA
TRAMPA TAMBIÉN EL JEFE DE
PILLOS, AÚN SIN QUE YO LOGRE
SALIR DE LA MÍA.



PUES DEBEN RECORDAR QUE NO ES
TAN FÁCIL HACER ESE TIRO EXACTO
DE SEIS. ¿QUÉ HACER EN ESE
CASO?



¿QUIÉN PERDERÍA DE
LOS DOS? ¿EL QUE
HAYA CAÍDO PRIME-
RO EN UNA TRAMPA?

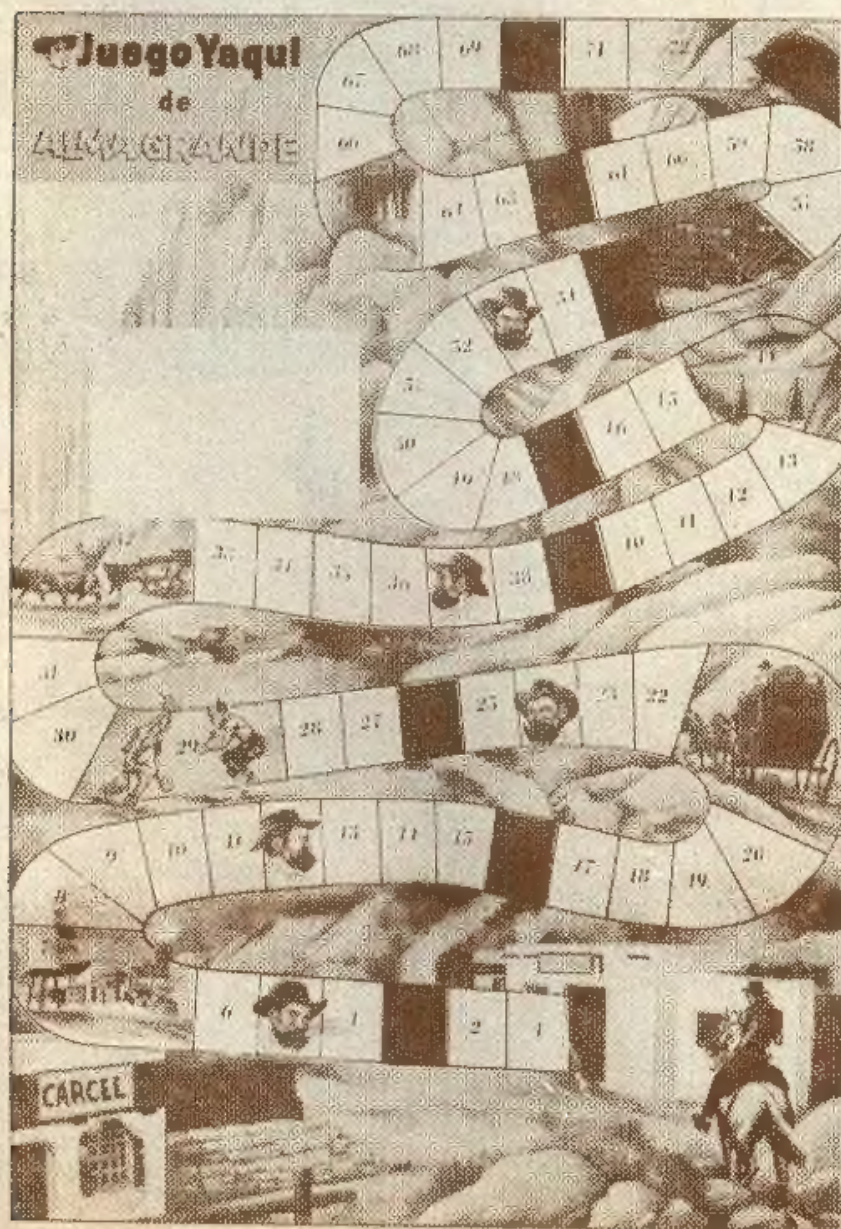
NO, CADA UNO
SEGUIRÁ TIRANDO
LOS DADOS HASTA
QUE LOGRE LOS
SEIS TANTOS PA-
RA SALIR Y CON-
TINUAR EL JUEGO
NORMALMENTE.



VEAN QUE FACIL ES FORMAR SU JUEGO YAQUI

Como nuestros lectores se habrán dado cuenta, desde el número pasado estamos republicando cada una de las cuatro partes de que consta el JUEGO YAQUI. En esta ocasión queremos explicarles detalladamente cómo pueden ir pegando cada una de esas partes.

Busquen un cartón, madera, triplay, etc., cuatro veces mayor que el tamaño de la contraportada de esta revista. Después, peguen sobre el ángulo superior izquierdo la parte que publicamos la semana pasada, cuidando de recortar cuidadosamente al ras de la ilustración; enseguida peguen la parte que publicamos en este número en el ángulo superior derecho; en esta forma peguen las otras dos partes que publicaremos en seguida y al final, tendrán completo su JUEGO YAQUI.



Para evitar que se les arrugue, se les rompa o se les maltrate cualquiera de las partes que esten pegando les sugerimos el uso del cemento que utilizan los zapateros y que pueden adquirir en cualquier papelería del país a módico precio; el uso de este pegamento es el más apropiado, pues cualquier excedente se quita fácilmente con la yema de los dedos. Le recomendamos que cuiden de que cada una de las partes de los centros, ensamblen perfectamente bien para que no se noten las uniones y quede como la ilustración.

GANADO

31

30

29

28

27

TRIBU YAQUI

DIRECCION DE ALMA GRANDE

9

10

11

13

14

8

7

DIRECCION DE ALMA GRANDE

FERROCARRIL

6

5

4

3

CARCEL